

Make a Pattern

This game explores:
PATTERNS, SHAPES



Learning Goal

In this game, you will practice making patterns with different shapes.



What You'll Need

- Print game board for each player. There are three different game boards. They range from least difficult (game board 1) to most difficult (game board 3).
- Shapes die
- Scissors
- Tape

How to Play

1. Before playing, make your die (see instructions on the die page).
2. Take a look at the game board. Each board has space for four different patterns.
3. Roll the die and notice what shape it lands on.
4. Draw that shape in one of the empty boxes on your game board to make a pattern.
5. To win the game, be the first player to complete a pattern on your game board!

TIP: Hearing the pattern said out loud helps children understand the pattern they see on the paper. Point to and say the patterns as you play – for example, “circle, square, circle, square, circle.”

Another Way to Play

If the child is having difficulty making their own pattern, create a pattern together first.

Talk Together

- What pattern are you making?
- What shape comes next? How do you know?

Hagamos un patrón

Este juego explora:
PATRONES, FIGURAS GEOMÉTRICAS



Objetivo de aprendizaje

En este juego, practicarán haciendo patrones con diferentes figuras geométricas.



Lo que necesitan

- Tablero de juego para cada jugador. Hay tres tableros de juego diferentes. El tablero de juego 1 es el más fácil y el tablero de juego 3 es el más difícil.
- Dado de figuras
- Tijeras
- Cinta adhesiva

Cómo jugar

1. Antes de jugar, hagan un dado (vean las instrucciones en la página del dado).
2. Echen un vistazo al tablero de juego. Cada tablero tiene espacios para cuatro patrones diferentes.
3. Tiren el dado y observen en qué figura geométrica cae.
4. Dibujen esa forma en una de las cajas vacías en el tablero de juego para hacer un patrón.
5. ¡Para ganar el juego, sean el primer jugador en completar un patrón en su tablero de juego!

TIP: Cuando los niños escuchan un patrón en voz alta les puede ayudar a comprender el patrón que ven en el papel. Señalen y digan los patrones mientras juegan, por ejemplo, "círculo, cuadrado, círculo, cuadrado, círculo".

Otra manera de jugar

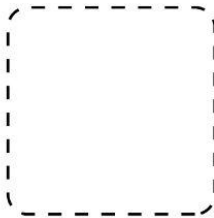
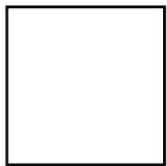
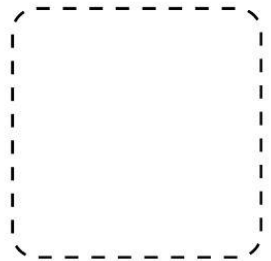
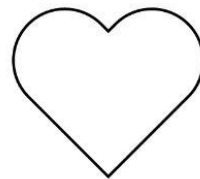
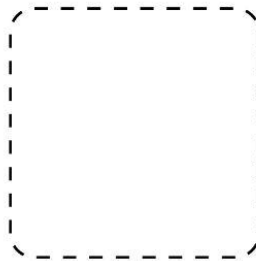
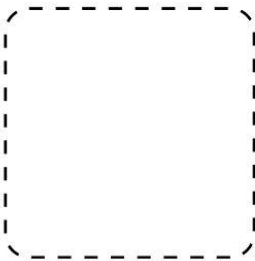
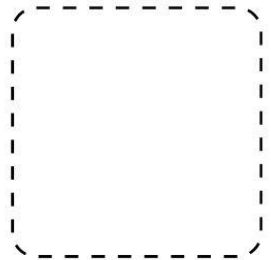
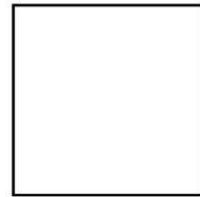
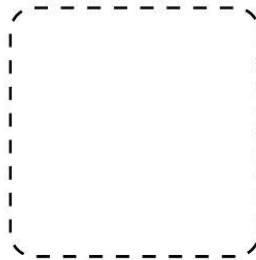
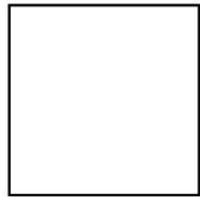
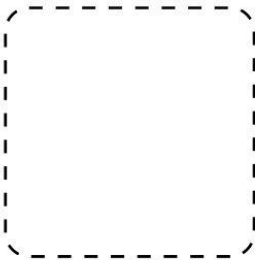
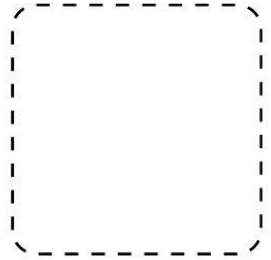
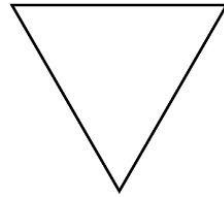
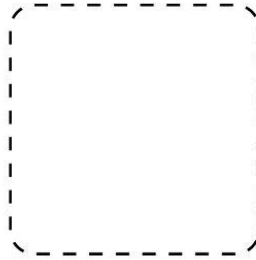
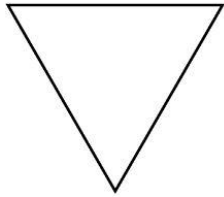
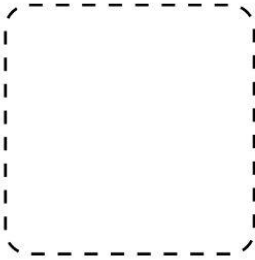
Si un niño tiene dificultades para hacer su propio patrón, primero creen un patrón juntos.

Platiquen juntos

- ¿Qué patrón estás haciendo?
- ¿Qué figura sigue ahora? ¿Cómo lo sabes?

Make a Pattern

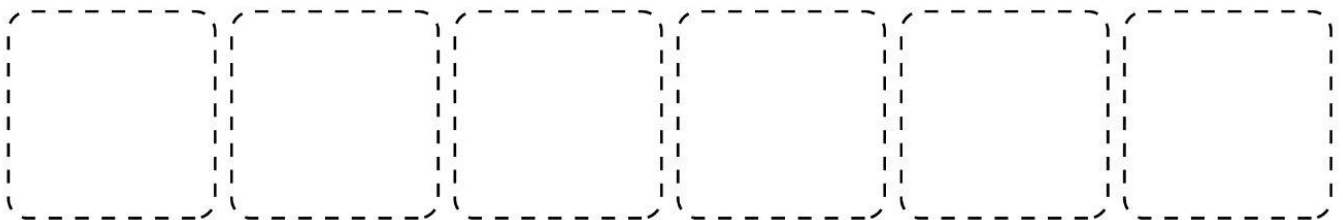
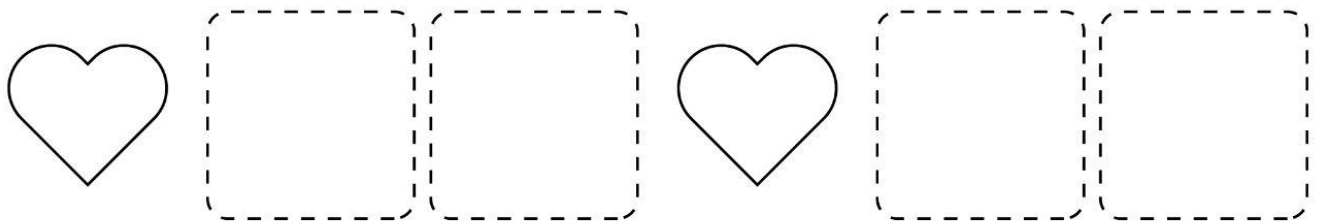
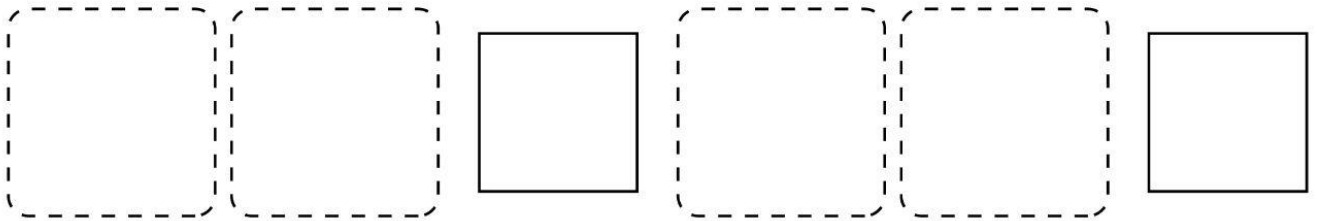
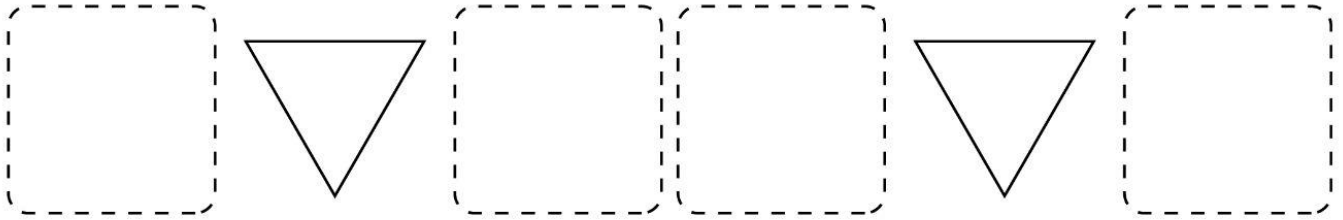
1



Hagamos un patrón

Make a Pattern

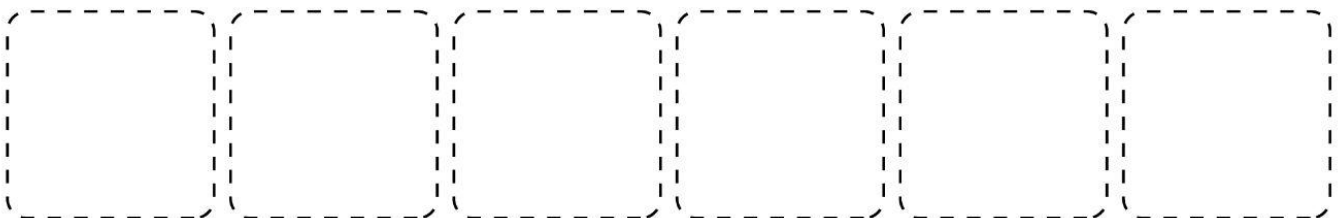
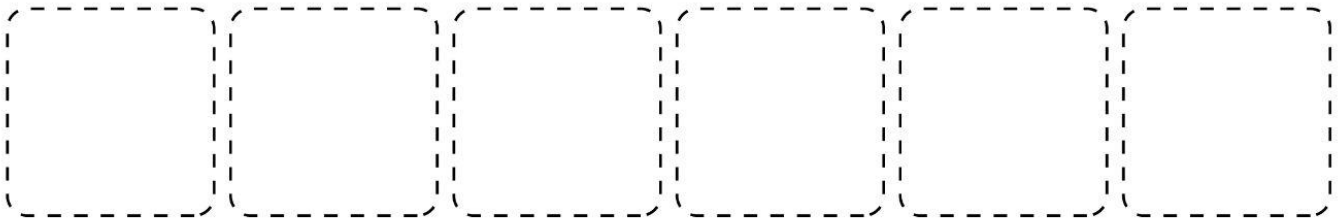
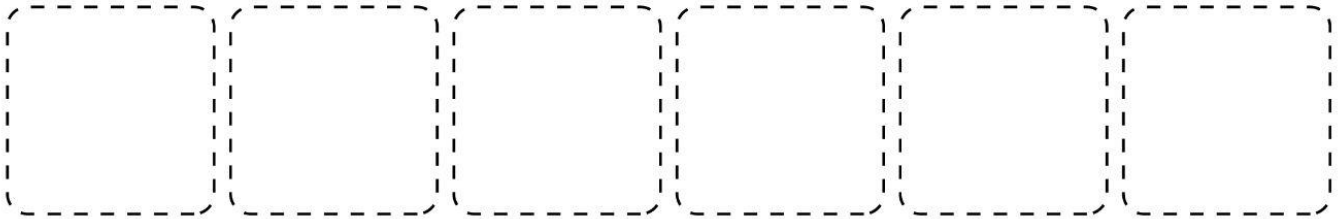
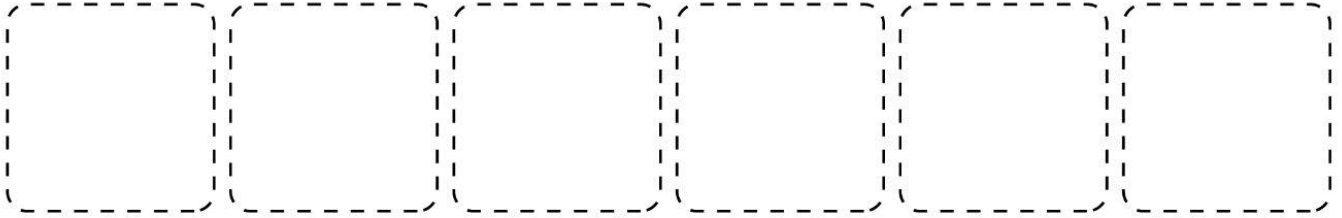
2



Hagamos un patrón

Make a Pattern

3



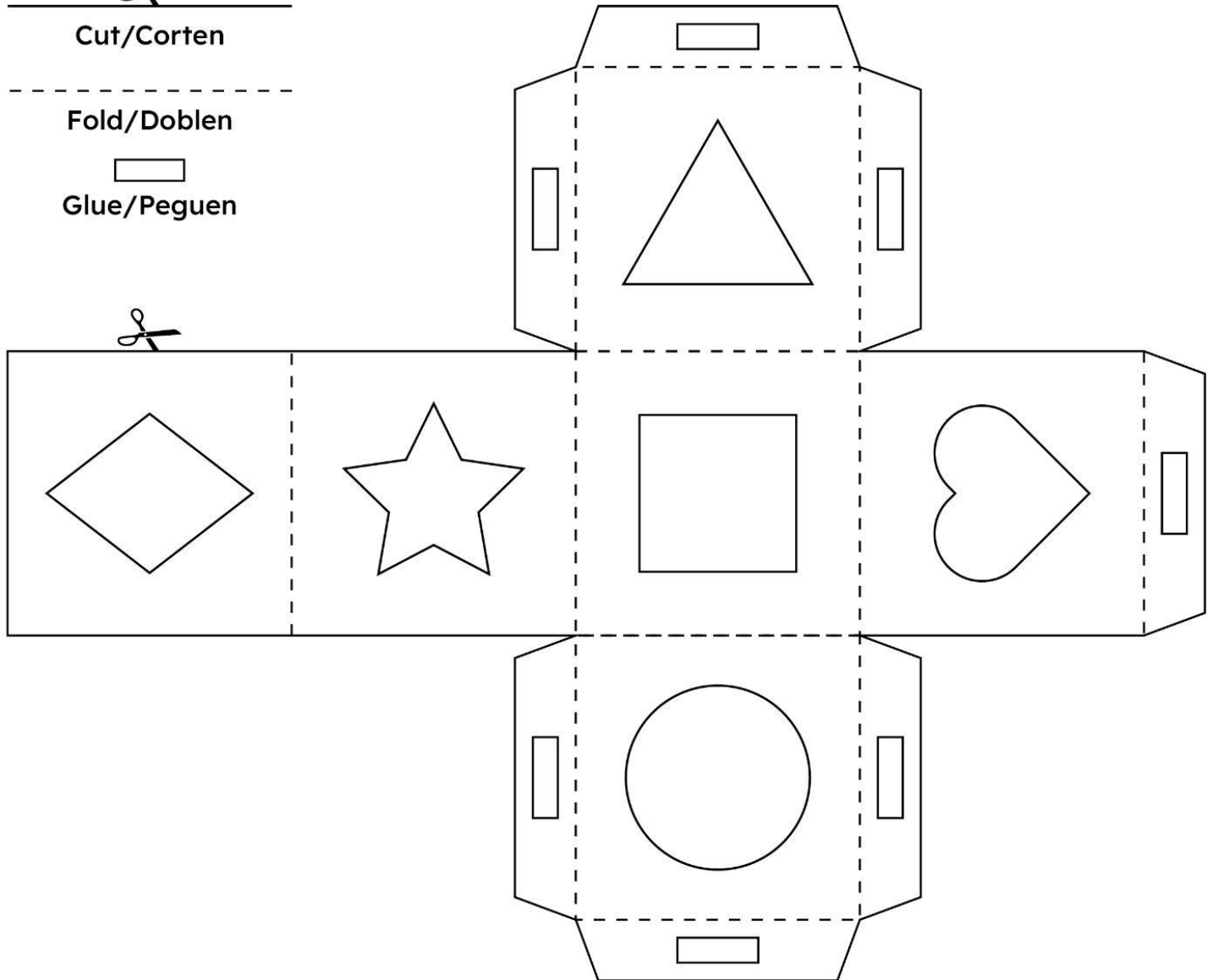
Hagamos un patrón

Make a Pattern


Cut/Corten

Fold/Doblen


Glue/Peguen



Hagamos un patrón